



Убытки издательства Activision в четвертом квартале были пугающими – 286 миллионов долларов. Причина тому – снижение интереса геймеров к музыкальным играм в целом и Guitar Hero в частности.

А когда падает прибыль, руководство крупных компаний поступает одинаково: объявляет о реорганизации и начинает сокращения. В считанные дни Activision закрыло несколько калифорнийских компаний:

RedOctane, которая, собственно, впервые издала Guitar Hero, Underground Development (Guitar Hero: Van Halen) и Luxoflux (True Crime: Streets of LA, Transformers: Revenge of the Fallen).

Но и этого разошедшимся управленцам показалось мало. На биржу труда отправилась сотня сотрудников ванкуверской Radical Entertainment (Prototype, Scarface). Это, между прочим, половина штата.

По слухам, Radical делала новую игру о Человеке-пауке, но проект закрыли. Над чем сейчас работают оставшиеся сотрудники студии – неизвестно. Вполне возможно, над Prototype 2.

Сокращения затронули и калифорнийскую студию Neversoft, с 2007 года курировавшую серию Guitar Hero. Точное количество уволенных неизвестно, но, говорят, их немало. По слухам, Neversoft дадут доделать Guitar Hero 4, а потом серию передадут другой студии.