

Divine Divinity

Автор: Administrator

19.06.2011 10:18 - Обновлено 19.06.2011 10:23

ОРИГИНАЛЬНОЕ НАЗВАНИЕ: Divine Divinity
ЖАНР: RPG
РАЗРАБОТЧИК: Larian Studios
ИЗДАТЕЛЬ: CDV Software Entertainment
ИЗДАТЕЛЬ В РОССИИ: 1C / Snowball Studios
ЛОКАЛИЗАТОР: Snowball Studios
ИНТЕРНЕТ: www.snowball.ru/divinity/
ЦЕНА 200 РУБ.

Divine Divinity, вышедшая в 2002 году, на шесть лет позже великого и ужасного Diablo, вполне могла ждать судьба большинства «дьябло-убийц», о существовании которых сейчас уже мало кто помнит. Однако звезды распорядились иначе – творение бельгийской студии Larian завоевало себе место в сердцах фанатов ролевых приключений, в особенности среди тех из них, кто более всего ценил в RPG сюжетные изыски, наличие моральных дилемм, литературность диалогов и, наконец, тонкую иронию и хорошее чувство юмора разработчиков.

Даже не будучи официально изданной в России и не имея официального перевода, Divine Divinity сумела породить культ верных почитателей и фанатов среди отечественных игроков. Многие из них пытались самостоятельно перевести игру на язык Пушкина и Лермонтова, создавали инициативные группы переводчиков любителей, выпускали неофициальные локализации, пытались познакомить с Divine Divinity товарищей, совершенно не знакомых с английским языком.