Автор: Administrator
30.06.2011 21:06 - Обновлено 30.06.2011 21:11

Фанатов игры, видавших на своем веку всевозможные версии перевода, трудно впечатлить обычной добротной локализацией. Посему руководством Snowball было принято волевое решение «расширить и углубить», а именно включить в игру дополнительное озвучение для второстепенных персонажей, которых авторы игры когда-то обделили даром речи.

Объем текста увеличился примерно в три раза, зато поклонники Divine Divinity получили своего рода «режиссерскую версию» игры в награду за многолетнее терпеливое ожидание. Всего было озвучено 132 персонажа игры, в работе принимали участие актеры театра и кино, в том числе двое Заслуженных артистов России. Наверняка кое-кто из игроков узнает голос Вадима Пожарского (роли в к/ф «Святой»(The Saint), «Афера), подарившего голос герою-волшебнику, или Василия Дахненко (голос доктора Ватсона в нашумевшей экранизации «Шерлока Холмса» Гая Ричи (Guy Ritchie)), чьим языком изъясняется плутоватый герой-бродяга.

БЕСКОНЕЧНАЯ ИСТОРИЯ.

Разумеется, с завершением сюжета Divine Divinity игроки не простились с самобытным миром Ривеллона – вскорости увидело свет непрямое продолжение игры под названием Beyond Divinity, за ним подтянулась полноценная вторая часть, а совсем недавно разработчики анонсировали к нему дополнение «Divinity 2. Пламя мести». Можно только гадать, какие еще сюрпризы и анонсы ожидают фанатов игры в будущем. Впрочем, это, как говорится, совсем другая история.