Автор: Administrator
14.11.2011 08:39 -

Правила отбора в текущем их виде таковы:

1) Снаряжение должно использоваться не только для решения головоломок , как в квестах.

2) Получение уровней персонажем или развитие его показателей в иной форме.

3) Исход сражений хотя бы частично должен зависеть от параметров героя . Если проект удовлетворяет этим критериям , в дело вступают следующие условия:

1) Игра выходила под DOS или Windows (как говорит автор, он бы и рад рассказывать про все, что появлялось на таких популярных платформах, как Atari ST или Commodore Amiga, но хочется сохранить хоть какую-то призрачную надежду , что проект со временем завершится).

2) Нельзя использовать читы (к этому же относится, скажем, создание копий сохраненных игр, если они удаляются при смерти персонажа). Нельзя обращаться к помощи прохождений и FAQ (тут, впрочем, немало помогают руководства пользователя, особенно к древним проектам).

3) Каждую игру необязательно проходить до конца (довольно часто это невозможно , например, в Roguelike со случайно создаваемыми подземельями) , но нужно уделить ей по меньшей мере шесть часов, чтобы разобраться, что нового она принесла в жанр .

4) Загружать сохраненную игру можно, только если герой или весь отряд погиб - смерть отдельных членов партии или увечья необходимо компенсировать заложенными в игру возможностями (воскрешение за деньги, целебная магия).