



Gold Box - серия прото-RPG, созданных в конце восьмидесятых - начале девяностых компанией SSI, первой фирмой, получившей у TSR лицензию на создание игр по правилам Advanced Dungeons & Dragons. Название взялось не из воздуха: часть игр продавались в шикарных позолоченных коробках с иллюстрациями от известных фэнтезийных художников .

Первые четыре игры, Pool of Radiance, Pool of Darkness, Curse of the Azure Bonds и Secret of the Silver Blades

были звеньями единой истории, берущей начало в городе Флан и развившейся до масштабной саги, охватившей побережья Лунного моря и даже территорию нескольких параллельных вселенных-планов. Более того, TSR очень вовремя выпустила серию одноименных романов , вплоть до последней буквы повторявших сюжеты игр – и эти книги стали бестселлерами .

На волне успеха сериала Gold Box (в который входит также первая в истории графическая MMORPG - вы не поверите – Neverwinter Nights финансовое состояние SSI заметно улучшилось , и компания выпустила ряд ролевых игр по сеттингу Dark Sun и другим не столь известным мирам. Тем не менее , со временем игры на Gold Engine морально и технически устарели, начали терять популярность, и SSI была куплена холдингом Mindscape . Даже свежеразработанный редактор карт не вернул интереса публики - так и начался период упадка компьютерных игр на основе O&O .