



Я не знаю, с чего вы начали свой путь познания мотоциклетных игр, но лично я начал его с игрушки Gravity Defied. Эта игра подкупала сразу тремя вещами: простейший дизайн трасс, два колеса, но очень крутая физика. Этим отличалась и первая часть серии Stick Stunt Biker, но теперь они выпустили сиквел и давайте посмотрим, что у них получилось. С первого взгляда можно подумать, что создатели этой игры какой-то странной любовью полюбили другую индустриальную игру, под названием Limbo. Визуально эти две игры практически не различимы.

Тот же мрачноватый, мягкий стиль уровней и атмосфера причудливых абстракций. Если бы не название, то я подумал бы, что это игра просто развитие серии Limbo. Ведь мог же мальчик, блуждающий по лесу пересесть на мотоцикл. Игровой процесс этой двухмерной аркады можно описать практически в двух словах. Это прохождение трасс на мотоцикле, на время. Всё, что от вас требуется – это добраться до финиша за минимальное количество секунд и самое главное – целым и невредимым. Ведь разбиться о коряги и холмы не составит труда, а вот сами трассы возрастают по сложности в тройной прогрессии.

Если сначала вы просто давите педаль в пол и несетесь к финишному флажку, то со временем вам придётся оттачивать мастерство балансировки в воздухе и управления байком в целом. Как и любая современная аркада, эта игра поощряет прохождение уровня на три звезды и выбивание всевозможных достижений. В данном случае все ваши достижения будут открывать для вас новые мотоциклы. Если вы хотите спокойно

Обзор игры - Stick Stunt Biker 2

Автор: Administrator
22.03.2013 00:00 -

пройти эту игру, новые байки будут вам на все сто процентов необходимы. Но, если вы захотите в неё поиграть, то запомните, что нервов она отнимет немало.