Автор: Administrator
30.03.2013 00:00 -

Call Of Juarez Gunslinger, чтобы вы понимали – это такой бесхитростный ковбойский шутер от первого лица. Эта игра скидывает с себя ответственность за прошлые части этой серии и никак с ними не контактирует, он устремился в вольное плавание. С новыми героями, новой графикой, новыми фишками, но со старым добрым вестерном.

Даже сюжет здесь, как в настоящих спагетти вестернах отсутствует. Весь сценарий сводится к байкам старого охотника за головами Сайласа, который и является нашим главным героем. Л ичной я был рад возвращению на Дикой Запад этой серии. Ведь настоящее время у студии получилось в
Call
of
Juarez
Cartel
не очень хорошо. А тут вам и Билли Кид, и Джони Ринго, и старина Клэнтон. Вы можете не знать их имена, но то, что разработчики вписали в игру самых ярких персонажей того времени и наделили их взрывными характерами действительно заслуживает похвалы.

Хотя Джесси Джеймса вы точно должны знать. Играется эта игра ближе всего к прошлогоднему и очень взрывному, задорному
Bulletstorm
с его сумасшедшим игровым процессом и бесконечной стрельбой. Выглядит игра совсем,

как
Borderlands
.
Начиная с графики и заканчивая представлениями боссов.
И практические всё, что связано со стилем напоминает продукт
Gearbox
.
Это непременно комплимент, потому что приключения на планете Пандора получились просто прекрасными.
Но всётаки главная фишка игры – это дуэли.
Следить в них теперь надо сразу за двумя вещами. Первая – это отношение руки к револьверу, а вторая – это фокус на противнике и на его голове. Игра получилась просто прекрасной, у неё есть все признаки первоклассного хита.