Автор: Administrator
09.05.2016 10:54 -

Всем известно, что разработчики казуальных игр должны всегда намного больше стараться, чтобы удивить своих потребителей. Это когда создается игра класса AAA, авторы имеют кучу возможностей, графики, геймплея, прочих фишек. А вот в казуальных играх все не слишком красочно. К примеру, в игре GoodKnightStory создатели решили придумать уникальную систему боев и большое количество заданий, которые могут позволить игроку не скучать в течение долгого времени. Поиграв в эту игру часа два, можно смело сказать, что время проходит незаметно. Более того, данная версия может посоревноваться с любой стратегией в реальном времени. Безусловно, такой продукт на любителя. Если люди больше предпочитают экшн и активные действия, то для них GoodKnightStory не подойдет. Здесь необходимо думать, разрабатывать стратегии, смотреть на несколько шагов вперед, запоминать, пробовать и т.д. Поэтому для слишком ленивых игроков этот продукт тоже не подойдет.

Геймплей

В качестве основы игры была взята система боев на игровом поле с различными элементами. Если игрок знаком с жанром три-в-ряд, то он поймет, о чем идет речь. Здесь есть рыцарь и есть противник. Рыцарю нужно побороть своего врага. Задача игрока – соединить на игровом поле линии одинаковых элементов, которые с каждым

разом увеличивают урон, наносимый противнику. Чем длиннее ряд одинаковых элементов, тем больше вреда наносится врагу. Но сложности на этом не заканчиваются.

Герой имеет определенное число очков жизни и если первый враг его сильно повредит, то второй может и вовсе уничтожить нашего рыцаря. Поэтому нужно стараться уничтожить противника за определенное число ходов. Затем нужно помнить о типе элементов противника – один элемент для другого наносит больше урона, однако получает при этом урон от третьего. Одним словом, игра GoodKnightStory заставляет хорошо подумать.

Задания для игрока

В этой игре самая интересная сторона – это задания, которые выдаются перед началом нового уровня. К примеру, нужно разбить как минимум троих противников, чтобы пройти дальше. Даже если игрок двоих успел убить, а третий уничтожил его, то на этом игра заканчивается. Также есть задание, в котором нужно собрать ключи, чтобы выйти из заточения. Последнего противника просто невозможно убить, поэтому герою нужно как можно скорее забрать ключ, пока он не пострадал. С каждым новым этапом задачи усложняются. Благодаря этому игра становится все интереснее.

Встроенные покупки

Предложения о встроенных покупках вряд ли помешают игроку продолжать игру. Более того, можно и вовсе ничего не покупать. Но если есть такое желание, то реальные деньги можно вложить в покупку виртуальных монет. Они необходимы для улучшения экипировки или для приобретения новых орудий. Такие возможности позволят рыцарю скорее проходить туры. Однако бороться своими силами намного интереснее.