



Darksiders - компьютерная игра в жанре слэшер, соединяющая элементы adventure и hack and slash RPG. Главный персонаж игры - всадник Апокалипсиса по имени Война. Игрок участвует в кровопролитных схватках, познает мир, решает различные загадки. Игровая механика очень напоминает игру из серии Legacy of Kain. Игровой мир Darksiders разделен на несколько отдельных областей, которые открываются постепенно после прохождения определенных областей и получения необходимых навыков. Всадник Война пытается восстановить свое потерянное оружие, также возвращает потерянные возможности. Центр игрового мира - Перекресток, здесь игрок получает новые цели и ключи, при помощи которых он сможет открыть новые области. В каждой новой области есть и линейные, и нелинейные пути прохождения, от игрока потребуется немало усилий их пройти.

В самом начале игры у игрока имеется только одно оружие - двуручный меч войны Пожиратель Хаоса, однако во время прохождения игроку вручают новое. Каждое оружие имеет разные способности для нападения и комбинации. Персонаж может использовать комбо-удары, уклонения, блоки. В арсенале имеется дальнобойное оружие. По пути прохождения Война может находить предметы, которые используются в качестве оружия и снарядов. Всадник Война получает интересную способность - вызов пламенного коня Разрушение. Помимо этой способности, всадник может использовать волшебство - в игре оно носит название Гнев.

Есть специальная возможность добивания противника, можно использовать некоторых врагов для передвижения. В конце каждой области игрок встречает боссов, для убийства которых нужно разгадать определенную разгадку. Все убитые враги отдают свою душу, в результате Война получает массу новых способностей - игровую валюту, Гнев, полоску здоровья.

