Автор: Administrator
08.12.2015 08:51 -

Практически все казуальные продукты в виде игр и приложений характеризуются одним и тем же управлением. Разработчики работают по привычной схеме, предусматривая свайп и перемещение по дисплею, вставляя эти возможности в каждую новую игру и заставляя пользователя играть.

Практически каждая вторая игра сегодня копирует какие-то идеи у своих конкурентов, а действительно новых и интересных игр уже не появлялось долгое время – но это еще полбеды. Но какое неудобное управление в игре! И неужели с этим никто не собирается бороться?

Bigfoot Hunter

Игра Bigfoot Hunter продемонстрировала пользователям, что в просторе интернета все-таки встречаются интересные казуальные игры с новым управлением, которым можно просто наслаждаться. Безусловно, сравнивать данный продукт с такими гигантами как The Room 3 и другими, смысла нет – это совсем иная ниша. Однако если вы иногда любите занять себя простой, понятной и удобной игрой, то Bigfoot станет одним из лучших вариантов. Здесь нет лишнего доната, нет необходимости соревноваться с другими игроками, раздумывая над каждым новым заданием по нескольку часов. К тому приятно радует графика.
Геймплей

Игрок получает в руки фотокамеру, на которую ему нужно поймать Йети. Однако легендарный монстр не слишком часто попадает в кадр, поэтому придется делать фотоснимки и других животных, встречающихся на пути. Это позволяет заработать очки и получить звезды.

К тому же за удачные снимки игрок получает виртуальные деньги, которые тоже

найдется, где потратить. Каждый уровень дает какое-то определенное задание: сфотографировать трех оленей, поймать в кадре нескольких белок, сделать снимок Йети. Задания каждый раз новые и интересные и приносят положительные эмоции. К тому же игра помогает развиваться, улучшать скорость и реакцию управления фотокамерой. Собрав бонусы, игрок может улучшить свой агрегат и получить преимущества – увеличенную площадь захвата, больше объемных снимков, увеличенную скорость перезарядки.

Каким управлением в игре порадовали создатели?

Главной фишкой приложения стало новое управление. Здесь нет ни виртуальных джойстиков, ни перетаскивания пальцами каких-то предметов. Необходимо просто держать смартфон и переводить его по разным направлениям, будто происходящее на экране – это то, что вы видите в собственной настоящей камере. Описание получается странное, но на самом деле все вышло очень интересно.