Помимо регионов в Балаурее нам обещают шесть новых подземелий, рассчитанных как на группу, так и на соло-игроков. Данжи будут отличаться друг от друга не только дизайном: в процессе прохождения вы узнаете связанную с конкретной локацией историю. Например, среди инстансов будет огромное полое древо.

Когда Башня Вечности развалилась на две половины, один из многочисленных осколков врезался в землю около старого дерева, которое местные жители считали священным. Со временем корни опутали осколок Башни, растение обрело разум и выбрало имя Талок. Вбирая силу самой Атреи, дерево стало настолько большим, что полости внутри него превратились в пещеры, где поселились различные живые существа.

Участники первой экспедиции в недра дерева заразились неизвестной болезнью, и теперь игрокам предстоит отправиться вглубь Талоа, узнать причину хвори и найти лекарство. Похоже, давнее проклятие корейских ММОРРв - необходимость бездумно крошить толпы монстров - наконец-то снято.