Автор: Administrator 30.10.2015 16:03 -



В это сложно поверить, но игру Star Wars: Battlefront создавала студия DICE. В игре нет ни разделения на классы, ни браузерного Battlelog, ни ощущения театра масштабных военных действий. Разработчик выбрал путь наименьшего сопротивления и создал простой мультиплеерный шутер, в котором все вполне очевидно, и не нужно ни о чем думать — достаточно взять оружие и отправиться в путь.

В версии бета представлено только два типа развлечений. Первый предполагает обычное выживание одного или двух пилотов, потерпевших крушение. Здесь набегают противники, а игрок должен раз за разом с ними справляться. Такие приемы можно встретить в сотне старых других шутеров. Следует сказать, что это довольно быстро приедается. Ведь в игре даже нет попытки добавить хоть немного оригинальности, как это можно увидеть в других продуктах.

Мультиплеер

В мультиплеере все получилось немного грустно. К примеру, то, что оружие далеко от футуристического восприятия. А отдельные снасти, такие как пулемет или снайперская винтовка создавались как будто для игры во Вторую мировую. Все остальное орудие вполне стандартно для Battlefield — в игрушках присутствуют затворы, глуповатые насадки, бесполезные магазины, все это призвано оправдать новые лазерные пули. Хотя именно эти пули почему-то имеют меньшую скорость, по сравнению с обычным свинцом. Впрочем, в далекой галактике можно увидеть и не такие странности физики.

Оружие не имеет возможности перезарядки, оно может только перегреться. А от стрельбы, которая сопровождается слабыми звуками, даже трудно получить удовольствие.

Star Wars: Battlefront – казуальная игра

Автор: Administrator 30.10.2015 16:03 -

Можно взять с собой на поле боя только один вид оружия, что также не очень приятно для игрока. И вроде появляется желание переключиться на нечто другое, но не получается.

Карты

Карты – это активируемые предметы, которые можно применить, а через несколько секунд их можно использовать повторно. Таким образом, карта снайперской винтовки дает возможность ровно сделать только один выстрел, а потом нужно ждать, пока она восстановится. Кроме того, здесь придуманы карты персональных щитов, джетпаков и много другого, но, снова-таки, на поле можно брать не более трех штук из них.