



Из научно-фантастических произведений мы знаем, что бездушные роботы могут вполне испытывать человеческие эмоции и чувства, и даже осознавать себя настоящими личностями, готовыми отстаивать собственные права. В игре Insane Robots таких роботов считают ненормальными. А бездушные машины начинают что-то замышлять, задавать неудобные вопросы о местных рободеспотах. Таких роботов объявляют сумасшедшими и направляют на арены, где они сражаются между собой – так развлекается механическая знать. Непокорные роботы вынашивают планы о протесте, восстании, а еще они играют в карты.

### Карточная механика

В действительности в карты играют геймеры, а призом становится уничтожение врагов. Игра представляет собой пошаговую стратегию с карточными дуэлями. Механика данных сражений на первый взгляд проста. У каждого соперника имеется по два слота для атаки. Чтобы нанести удар противнику, необходимо заполнить каждую ячейку атакующими картами с конкретными значениями урона. Однако если противник уже успел в свою очередь поставить карты на два слота, отвечающие за защиту, то ваша атака сначала будет бить по броне, и только после расправы с ней заденет вашего оппонента.

Если же по сумме двух карт значение атаки равняется, например, семи, а степень защиты противника – восьми, то атаковать будет бесполезно. Есть еще отдельный бустер-слот для особых карт, способных увеличить защиту и активировать какие-либо умения, к примеру, способность вернуть часть полученного ущерб или совсем отменить какое-либо действие.

### Усложнения в игре

При помощи карт взлома можно усилить свои значения защиты и атаки или ослабить их у врагов. А за счет обмена можно поменять карты местами, к примеру, заменить свою атакой +2 на вражескую +7. Чтобы избежать таких манипуляций, используются карты блокировки, которые необходимо применять на собственных слотах или на вражеских. На все данные действия расходуются очки, которые также можно направить на то, чтобы взять новую карту из колоды.

Кроме сражений с ботами в сюжете, конечно, можно посоревноваться и с прочими игроками в дуэлях через сеть, улучшив свои позиции в общем рейтинге.

### Выживание в турнире

Если бы Insane Robots имела только такие карточные соревнования, то мы бы едва ли обратили внимание на нее. Конечно, интересно, забавно, но по сравнению с другими карточными играми ничего особенного. Но здесь повторимся, еще есть стратегия пошаговая. Она многократно увеличивает насыщенность и яркость геймплея.

Ведь места, в которые отправляются сумасшедшие роботы, являются разнообразными и в основном малоприятными для выживания регионами. Здесь мы перемещаемся по клеточкам и стараемся встретиться с другими воинами. Карта будет пройденной, когда вы победите во всех дуэлях. Теперь вы отправляетесь на новую карту. Если и здесь вы одолели оппонентов, то можете выиграть турнир и стать обладателем награды. В общей сложности в сюжетной линии восемь подобных турниров, каждый имеет несколько карт для прохождения