



Смотря на современные игры, так и хочется сказать, что самая главная их беда – они слишком серьезны, нужно ведь веселиться. С серьезным и умным лицом мы выживаем в игре, что-то планируем, рассчитываем, копаемся в оружии, сражаемся, допускаем ошибки, умираем и снова отправляемся в бой, чтобы самим спастись, и спасти весь мир. В игре Infected Shelter также все вроде серьезно, снова постапокалипсис и потребность сражаться с целыми толпами различных тварей. Однако при этом здесь царит абсолютно безбашенный панковский дух, а среди персонажей есть девушка с гитарой и внучка с дедулей-инвалидом в коляске. Причем, этой коляской можно расправляться с врагами.

Инвалиды против зла

Вроде бы в игре Infected Shelter присутствует сюжет, но только в виде фона. Как показывает стартовый ролик, рейдеры похитили много человек и увезли их всех куда-то. И теперь нам нужно спасать похищенных, расправляясь с толпами гадов. Затем каждый спасенный человек появляется на базе, чтобы выдавать нам полезные предметы и всякие улучшения.

При каждом очередном прохождении меняется структура карт. Кроме противников, опасными являются и ловушки. Среди врагов попадаются не только бандиты, но и роботы, зомби и разная агрессивная живность, к примеру, злые птицы или буйные кабаны. В целом, состав максимально разнообразный – даже есть толстяки в шляпах, испускающие газы.

Да и наши герои не отстают – кроме уже описанных девочки-гитаристки и внучки с дедушкой, на выбор предлагается одноногий чернокожий парень на костылях, накачанный атлет, который избивает противников своим животом.

Гитара – лучшее оружие

Все персонажи отличаются между собой выносливостью, ловкостью, силой, прозорливостью, интеллектом, что оказывает влияние и на урон, и на скорость атаки, и на живучесть. Помимо этого, в арсенале каждого имеются комбоатаки ближнего боя, которые дают возможность подбрасывать врагов, избивая их в воздухе, проводить разные расправы, зачастую это делается, когда противника уже оглушили.

На выбор представлено огнестрельное и холодное оружие, однако оно довольно быстро ломается, поэтому нам часто приходится бить врагов ногами и руками, практически как в файтингах. При этом особо мощные атаки, которые в буквальном смысле разрывают противников на кусочки, проводятся в основном для уникальных видов оружия у каждого персонажа. У рок-девушки – это гитара, у внучки – дедушкина коляска, у одноногого – костыль, у атлета – пузо и кулаки.

Основной способ продвижения в игре состоит в том, что во время очередного забега мы находим чертежи новых разновидностей оружия, подвесок, реликвий, одежды, навыков. Затем они активируются на базе, когда в выбранный чертеж вкладывается необходимое число бактерий – особого игрового ресурса. И после того все указанные улучшения и предметы становятся доступными для всех героев при дальнейших прохождениях. Иногда встречаются магазины, где можно купить полезные улучшения за заработанные монеты.