



Название игры SuperEpic: The Entertainment War говорит о том, что от нее не стоит ждать чего-то серьезного. Появляется ощущение, что это некая комедия с шутками на каждом шагу. Приблизительно оно так и есть – перед нами метроидвания, в которой действие разворачивается в крупной компании по производству видеоигр. Здесь постоянно высмеивают современные тренды, благодаря чему игра выглядит особенной. Однако и отдельные оригинальные идеи, связанные с геймплеем, также присутствуют.

Описание сюжета игры

Действия происходят в 2048 году, после нескольких враждебных поглощений в мире осталась только компания RegnantCorp, которая занимается созданием игры. Судя по всему, это не однопользовательские приключения с крупными бюджетами, а бесплатный условный мусор, созданный для изменения поведения, выкачки денег и препятствования общению жителей планеты. Все деньги тратятся на покупки внутри игры, а качество продукции не увеличивается.

Отряд сопротивление решает положить этому конец. Он приглашает всех желающих

атаковать изнутри корпорацию. Главный герой – енот, восседающий на лампе, который на фоне других героев смотрится не так абсурдно. Здание корпорации состоит из нескольких этажей, каждый из них – это большая локация, поделенная на десятки комнат, в конце которых – босс.

Авторы игры шутят по любому поводу. Босс, который себя называет ведущим дизайнером игр, скрывается в лаборатории, по которой ходят ученые и повсюду слоняются зеленые слизняки. В запыленных подвалах, похожих на заброшенный замок с пауками, живет страшный вампир. Не говоря уже о специалисте, занимающимся налаживанием коллективной деятельности, вооруженным плеткой и стоящем на спинах рабов.

Простых противников также старались сделать необычными – это корпоративные свиньи в буквальном смысле. Они или одеты в дорогостоящие костюмы, и куда-то торопятся, постоянно толкая персонажа, или прыгают на хопперах во все стороны, скучая от безделья. Также можно повстречать больших собак-охранников, дронов, неправильно работающих систем. Есть масса других существ, которые проявляют агрессию, когда видят нарушителя.

Что интересного в игре?

В целом, игра предполагает исследование локаций, открытие заблокированных мест, до которых невозможно добраться без определенных способностей. Поначалу герой ничего не умеет, однако в скором времени он получает разные приемы, на применение которых тратится шкала выносливости и ярости. Ярость необходима для использования разных способностей, к примеру, дальнего боя, восстановления ударами. А выносливость нужна для полетов над землей, рывков.

С помощью лифтов можно возвращаться на старые локации, не до конца исследованные. Неоднократно попадаются места, где пригождается способность плавания под водой, двойной прыжок, умение метать бомбы, чтобы взрывать преграды. Система прогресса отличная – новые умения появляются довольно часто, да и денег выпадает много