

Google купил разработчика игр для социальных сетей

Автор: Administrator

03.09.2010 15:28 - Обновлено 03.09.2010 15:39



Интернет-корпорация Google приобрела компанию Slide, специализирующейся на разработке игр и приложений для социальных сетей, сообщает PC World.

Первым о покупке рассказал TechCrunch, заявив, что сумма сделки составит 182 миллиона долларов. В июле этот же ресурс сообщил, что Google тайно инвестировал, по меньшей мере, 100 миллионов долларов в создателя браузерных игр для социальных сетей, компанию Zynga Game Network. Последняя является разработчиком Facebook-игры FarmVille, имеющей десятки миллионов подписчиков. По данным The New York Times, сумма сделки оценивается в 228 миллионов долларов. Покупка Slide показывает заинтересованность Google в играх для социальных сетей и служит еще одним подтверждением работы над новым сервисом, который может стать конкурентом Facebook. Недавно поисковик провел переговоры с крупнейшими разработчиками игр для соцсетей, в частности, с Playdom, Playfish, принадлежащая Electronic Arts, и Zynga. По словам основателя социального ресурса Digg Кевин Роуз (Kevin Rose), новый проект поискового гиганта называется Google Me.

Slide является разработчиком целого ряда популярных приложений для социальных сетей, таких как SuperPoke Pets, Top Fish, SPP Range и SuperPocus Academy of Magic. Компания была создана четыре года назад Максом Левчиным (Max Levchin), одним из основателей платежной системы PayPal.